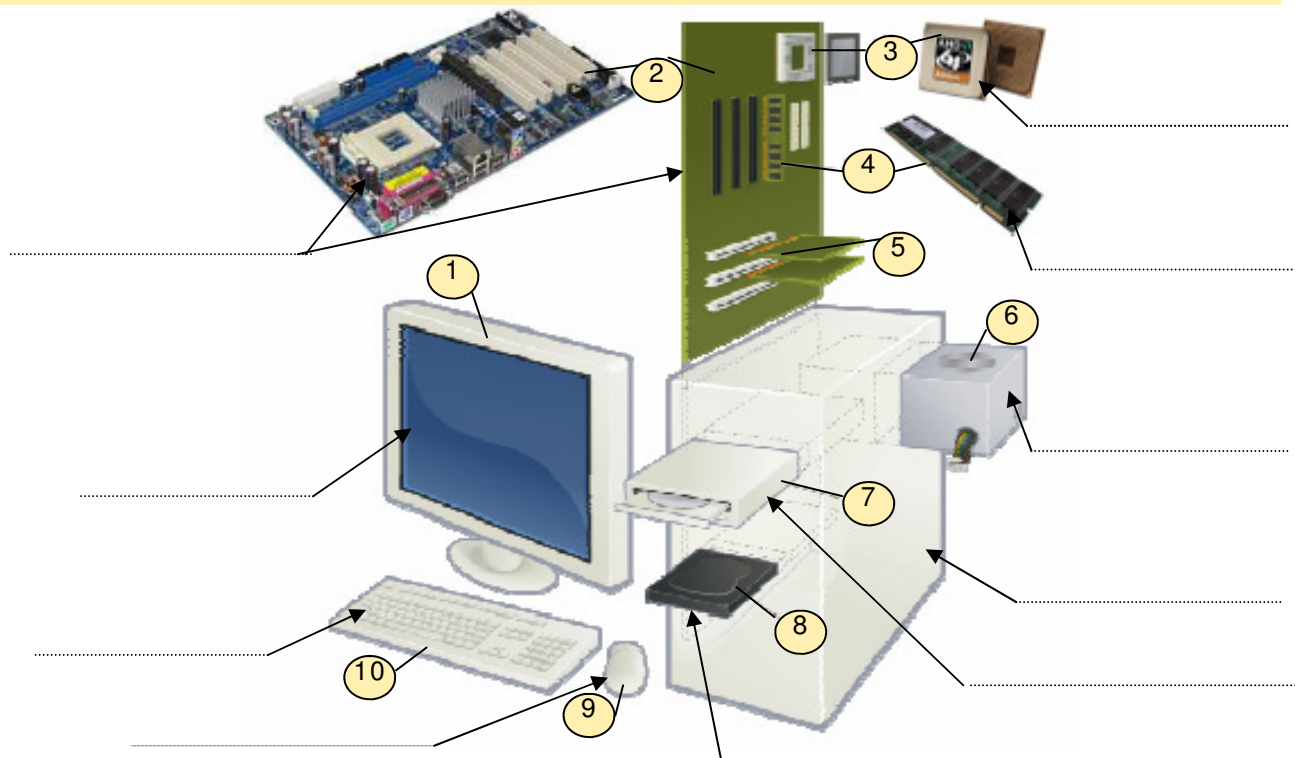


Nom: 6e ...	L'ordinateur et ses périphériques .	Collège Chantereine	Doc. 1/2
Capacités • Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique..(1) • Entrer des informations: clavier, lecture magnétique, scanneur, appareil photo.(3) • Ouvrir et consulter des documents existants (textes, schémas, animations, représentations volumique...), extraire les informations utiles. (3) • Retrouver une ou plusieurs information à partir d'adresses URL données.(2)		<i>Serveurs, poste de travail</i> <i>Acquisition et restitution de données</i> <i>Consultation de documents numériques.</i> <i>Recherche d'informations sur la toile</i>	
		Non acquis / en cours d'acquisition / Acquis	

1– Les composants de l'ordinateur

1.1 Nommer les éléments du poste informatique à l'aide des mots suivants.

graveur CD - disque dur - unité centrale - carte mère - barrettes de mémoire RAM - clavier - processeur - carte graphique - souris – alimentation - carte son - écran.



1.2 Dans un moteur de recherche « Google », taper le mot clés « **l'ordinateur et ses périphériques** » puis choisir le site de **la cité des sciences** pour accéder à l'animation.

QUESTIONNAIRE SUR L'ANIMATION

1 - Quels sont les deux types de périphériques ?

2 - Que trouve t-on dans l'unité centrale de l'ordinateur?

.....

3 - Qu'est ce qui se branche à l'arrière et à l'avant de l'unité centrale d'un ordinateur?

.....

4 - Qu'est ce que le processeur et que traite t-il ? .

.....

5 - Qu'accueillent les connecteurs de mémoire ?

.....

6 - Ces barrettes stockent l'information lorsque l'ordinateur est : Éteint [] ou Allumé [] Cocher la bonne réponse

7 - Citez quatre cartes additionnelles qui se montent sur la carte mère d'un ordinateur:

.....

.....

.....

Nom: 6e ...	L'ordinateur et ses périphériques	Collège Chantereine	Doc. 2/2
Capacités • Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique..(1) • Entrer des informations: clavier, lecture magnétique, scanner, appareil photo.(3) • Ouvrir et consulter des documents existants (textes, schémas, animations, représentations volumique...), extraire les informations utiles. (3) • Retrouver une ou plusieurs information à partir d'adresses URL données.(2)		<i>Serveurs, poste de travail</i> <i>Acquisition et restitution de données</i> <i>Consultation de documents numériques.</i> <i>Recherche d'informations sur la toile</i>	

• **L'ordinateur** ou unité centrale, est constitué d'un boîtier qui renferme la carte mère et les périphériques internes (carte graphique...). L'ordinateur communique avec les périphériques externes (écran, souris, clavier, imprimante...) via les ports d'entrée/sortie.

• **La carte mère** est avec le processeur, l'un des éléments principaux de l'ordinateur. C'est sur elle que viennent se connecter les périphériques internes de l'ordinateur : microprocesseur, carte son, carte graphique, barrettes de mémoire...

• **Le disque dur** est l'un des principaux périphériques internes de l'ordinateur. C'est lui qui stocke toutes les données : le système d'exploitation, les programmes utilisés et vos fichiers.

• **La mémoire de l'ordinateur est constituée :**

- de la mémoire vive ou RAM (Random Acces Memory), mémoire dite volatile qui stocke des données uniquement quand votre ordinateur est allumé.

- d'une mémoire de masse : le disque dur. Les données restent présentes même lorsque l'ordinateur s'éteint. C'est une mémoire à long terme.

• **Un périphérique informatique** est un terme générique donné aux composants de matériel informatique assurant les communications entre l'unité centrale de l'ordinateur et le monde extérieur.

• **Les périphériques externes** d'entrée et de sortie sont les éléments situés à l'extérieur de l'ordinateur : écran, clavier, imprimante, scanner, clé USB...

Pour reconnaître et exploiter les périphériques externes, l'ordinateur a besoin de **pilotes ou drivers** de périphérique. C'est un logiciel livré sur cédérom avec le périphérique, téléchargeable sur le web ou déjà intégré au système d'exploitation.

• Parmi les périphériques externes, On distingue trois types de périphérique :

- les **périphériques d'entrée** permettent d'entrer l'information dans l'ordinateur (clavier, souris, scanner...).
- les **périphériques de sortie** permettent de sortir l'information de l'ordinateur (écran, imprimante).

• les **périphériques d'entrée-sortie** permettent des communications bidirectionnelles (Clé USB lecteur graveur de CD et DVD, disque dur...)

